Название проекта: игра «Точный выстрел»

Цель:

Создать игру, где нужно попадать в мишени, стреляя из пушки.

Задачи:

1. Реализовать механику столкновения спрайтов.
2. Сделать полноценную игравую оконную систему.
3. Реализовать хранение статисики прохождений уровней.